

Wedstrijdreglement

"Open Snelschaakkampioenschap van Zwolle"



11 juni 2026

1. Er wordt gespeeld volgens het FIDE-snelschaakreglement.
 2. Enige afwijkende bepaling hierop: het slaan van de koning mag!
 3. Het speeltempo bedraagt 5 minuten per persoon per partij.
 4. Er worden 3 voorrondes gespeeld in groepen van 4 personen.
Daarna volgt 1 finaleronde in groepen van 6 personen (of 8 of 4).
 5. Als de inschrijving is afgerond krijgt eenieder een lotingnummer. Dit gebeurt ter plekke middels het random toekennen van het nummer.
Indeling ronde 1 : Groep 1A: nrs. 1 t/m 4
Groep 1B: nrs. 5 t/m 8
etc.
Indeling ronde 2 : De "beste" vier in groep 2A, in groep 2B nrs 5 t/m 8, etc.
Rangorde wordt bepaald op basis van:
1. behaalde aantal punten uit ronde 1
2. groepsnummer ronde 1 (eerst A, dan B, etc.)
3. lotingnummer (eerst "1", dan "2", etc.)
Indeling ronde 3 : De "beste" vier in groep 3A, in groep 3B nrs 5 t/m 8, etc.
Rangorde wordt bepaald op basis van:
1. totaal behaalde aantal punten uit ronde 1 en 2
2. groepsnummer ronde 2 (eerst 2A, dan 2B, etc.)
3. groepsnummer ronde 1 (eerst 1A, dan 1B, etc.)
4. lotingnummer (eerst "1", dan "2", etc.)
Indeling finale : Er komen finalegroepen van zes of acht spelers.
De "besten" in finalegroep I, daarna finalegroep II etc.
Rangorde wordt bepaald op basis van:
1. totaal behaalde aantal punten uit ronde 1, 2 en 3
2. groepsnummer ronde 3 (eerst 3A, dan 3B, etc.)
3. groepsnummer ronde 2 (eerst 2A, dan 2B, etc.)
4. groepsnummer ronde 1 (eerst 1A, dan 1B, etc.)
5. lotingnummer (eerst "1", dan "2", etc.)
De eindstand in de finalegroepen wordt bepaald op basis van:
1. Aantal punten (in finalegroep)
2. Onderling resultaat
3. Behaalde punten tegen sterkste tegenstander
4. Loting
- De winnaar van finalegroep 1 is de Open Snelschaakkampioen van Zwolle 2026.
6. In geval van problemen dient men de wedstrijdleiding in te schakelen.
In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding.